

FLUXVISION / 06

El secreto del relojero

Un minuto perdido puede cambiarlo todo.

Edad 10–14 · 35 min · 2–6 jugadores

Tu misión

Todos los relojes se han parado un minuto antes de medianoche. Lee las notas del inventor, repara el mecanismo y libera al pájaro mecánico con la última pista.

Encuentra seis cifras y ordénalas por enigma para completar la misión.



01 / El patrón perdido

Encuentra el número que falta. Cada paso sigue la misma regla.



Tu cifra

Vista previa gratis

Vista previa: historia, un enigma y su respuesta. El juego completo incluye seis enigmas.

01 / El patrón perdido

Compara la diferencia entre números vecinos.

Tu cifra: 9