

FLUXVISION / 06

Le secret de l’horloger

Une minute perdue peut tout changer.

Âge 10–14 · 35 min · 2–6 joueurs

Votre mission

Les horloges se sont arrêtées à une minute de minuit. Lisez les notes de l’inventeur, réparez le mécanisme et libérez l’oiseau porteur du dernier indice.

Trouvez six chiffres et classez-les par numéro d’énigme pour réussir.



01 / La suite manquante

Trouvez le nombre manquant. Chaque étape suit la même règle.

3	6	?	12	15

Votre chiffre

Aperçu gratuit

Aperçu : histoire, une énigme et sa réponse. Le jeu complet en contient six.

01 / La suite manquante

Comparez la différence entre deux nombres voisins.

Votre chiffre: 9