

FLUXVISION / 06

# Il segreto dell’orologiaio

Un minuto perduto può cambiare tutto.

Età 10–14 · 35 min · 2–6 giocatori

# La vostra missione

Tutti gli orologi si sono fermati un minuto prima di mezzanotte. Leggete gli appunti, riparate il meccanismo e liberate l’uccello con l’ultimo indizio.

Trova sei cifre e mettile in ordine di enigma per completare la missione.



# 01 / La sequenza mancante

Trova il numero mancante. Ogni passo segue la stessa regola.




La tua cifra

# Anteprima gratuita

Anteprima: storia, un enigma e la soluzione. Il gioco completo contiene sei enigmi.

## 01 / La sequenza mancante

Confronta la differenza tra numeri vicini.

## La tua cifra: 9