

FLUXVISION / 02

# Der verlorene Korallenkompass

Ein kleines U-Boot. Ein Meer voller Geheimnisse.

Alter 6–9 · 25 Min. · 2–6 Spieler

# Eure Mission

Der Kompass am Riff spielt verrückt. Entschlüsselt die Gezeitentafeln, erkundet einen versunkenen Gang und bringt das Leuchtfeuer wieder zum Strahlen.

Findet sechs Ziffern und ordnet sie nach Rätselnummer, um die Mission zu erfüllen.



# 01 / Die fehlende Folge

Findet die fehlende Zahl. Jeder Schritt folgt derselben Regel.




Deine Ziffer

# Gratis-Vorschau

Vorschau: Geschichte, ein Rätsel und die Lösung. Das volle Spiel enthält sechs Rätsel.

## 01 / Die fehlende Folge

Vergleicht den Abstand benachbarter Zahlen.

## Deine Ziffer: 4