

FLUXVISION / 02

# La brújula de coral perdida

Un pequeño submarino. Un mar de secretos.

Edad 6–9 · 25 min · 2–6 jugadores

# Tu misión

La brújula del arrecife ha perdido el norte. Descifra las mareas, explora un pasadizo hundido y restaura la señal que guía a los animales a casa.

Encuentra seis cifras y ordénalas por enigma para completar la misión.



# 01 / El patrón perdido

Encuentra el número que falta. Cada paso sigue la misma regla.




Tu cifra

# Vista previa gratis

Vista previa: historia, un enigma y su respuesta. El juego completo incluye seis enigmas.

## 01 / El patrón perdido

Compara la diferencia entre números vecinos.

## Tu cifra: 4