

FLUXVISION / 02

La boussole de corail perdue

Un petit sous-marin. Un océan de secrets.

Âge 6–9 · 25 min · 2–6 joueurs

Votre mission

La boussole du récif a perdu le nord. Déchiffrez les marées, explorez un passage englouti et rallumez le signal qui guide les animaux marins.

Trouvez six chiffres et classez-les par numéro d’énigme pour réussir.



01 / La suite manquante

Trouvez le nombre manquant. Chaque étape suit la même règle.



Votre chiffre

Aperçu gratuit

Aperçu : histoire, une énigme et sa réponse. Le jeu complet en contient six.

01 / La suite manquante

Comparez la différence entre deux nombres voisins.

Votre chiffre: 4