

FLUXVISION / 02

La bussola di corallo perduta

Un piccolo sottomarino. Un oceano di segreti.

Età 6–9 · 25 min · 2–6 giocatori

La vostra missione

La bussola della barriera ha perso l’orientamento. Decifrate le maree, esplorate un passaggio sommerso e riaccendete il faro delle creature marine.

Trova sei cifre e mettile in ordine di enigma per completare la missione.



01 / La sequenza mancante

Trova il numero mancante. Ogni passo segue la stessa regola.



La tua cifra

Anteprima gratuita

Anteprima: storia, un enigma e la soluzione. Il gioco completo contiene sei enigmi.

01 / La sequenza mancante

Confronta la differenza tra numeri vicini.

La tua cifra: 4