

FLUXVISION / 02

A bússola de coral perdida

Um pequeno submarino. Um oceano de segredos.

Idade 6–9 · 25 min · 2–6 jogadores

Sua missão

A bússola do recife perdeu o rumo. Decifrem as marés, explorem uma passagem submersa e restaurem o sinal que guia os animais marinhos.

Encontre seis dígitos e ordene por enigma para completar a missão.



01 / A sequência perdida

Encontre o número que falta. Cada passo segue a mesma regra.



Seu dígito

Prévia grátis

Prévia: história, um enigma e sua resposta. O jogo completo tem seis enigmas.

01 / A sequência perdida

Compare a diferença entre números vizinhos.

Seu dígito: 4