

FLUXVISION / 01

Le sauvetage des dinosaures

Petits pas, grande mission.

Âge 5–7 · 20 min · 2–6 joueurs

Votre mission

Le phare de l’île s’est éteint. Suivez les empreintes et trouvez six indices pour guider les dinosaures vers la côte avant le coucher du soleil.

Trouvez six chiffres et classez-les par numéro d’énigme pour réussir.



01 / La suite manquante

Trouvez le nombre manquant. Chaque étape suit la même règle.



Votre chiffre

Aperçu gratuit

Aperçu : histoire, une énigme et sa réponse. Le jeu complet en contient six.

01 / La suite manquante

Comparez la différence entre deux nombres voisins.

Votre chiffre: 3