

FLUXVISION / 04

O correio do luar

Algumas cartas só viajam à noite.

Idade 8–12 · 30 min · 2–6 jogadores

Sua missão

A última carta da floresta não tem endereço, apenas selos codificados. Organizem o correio e sigam as lanternas até quem espera uma mensagem da lua.

Encontre seis dígitos e ordene por enigma para completar a missão.



01 / A sequência perdida

Encontre o número que falta. Cada passo segue a mesma regra.



Seu dígito

Prévia grátis

Prévia: história, um enigma e sua resposta. O jogo completo tem seis enigmas.

01 / A sequência perdida

Compare a diferença entre números vizinhos.

Seu dígito: 5