

FLUXVISION / 07

El expreso de medianoche

Un billete. Un horario. Un destino que desaparece.

Edad 12+ · 40 min · 2–6 jugadores

Tu misión

Tu billete indica una estación que no aparece en los mapas. Examina las maletas, reconstruye el horario y descubre la ruta secreta antes de la última parada.

Encuentra seis cifras y ordénalas por enigma para completar la misión.



01 / El patrón perdido

Encuentra el número que falta. Cada paso sigue la misma regla.



Tu cifra

Vista previa gratis

Vista previa: historia, un enigma y su respuesta. El juego completo incluye seis enigmas.

01 / El patrón perdido

Compara la diferencia entre números vecinos.

Tu cifra: 7