

FLUXVISION / 07

L’express de minuit

Un billet. Un horaire. Une destination disparue.

Âge 12+ · 40 min · 2–6 joueurs

Votre mission

Votre billet indique une gare absente des cartes. Examinez les bagages, reconstituez les horaires et trouvez le trajet secret avant le terminus.

Trouvez six chiffres et classez-les par numéro d’énigme pour réussir.



01 / La suite manquante

Trouvez le nombre manquant. Chaque étape suit la même règle.



Votre chiffre

Aperçu gratuit

Aperçu : histoire, une énigme et sa réponse. Le jeu complet en contient six.

01 / La suite manquante

Comparez la différence entre deux nombres voisins.

Votre chiffre: 7